

Kwalifikacja K3

E.14. Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami

1. Przykłady zadań do części pisemnej egzaminu dla wybranych umiejętności z kwalifikacji E.14. Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami

1.1. Tworzenie stron internetowych

Umiejętność 2) tworzy strony internetowe za pomocą hipertekstowych języków znaczników, na przykład:

- rozpoznaje znaczniki stosowane do tworzenia struktury strony w języku html;
- rozpoznaje znaczniki stosowane do tworzenia struktury strony w języku css;
- wykonuje strukturę informacji zawartych wewnątrz strony internetowej, nadając znaczenie poszczególnym fragmentom tekstu.

Przykładowe zadanie 1.

Kod języka html przedstawi tabelę składającą się z dwóch

```
<tablestyle="width:400px;" border="2">
<trstyle="text-align:center;">
<tdstyle="width:30%;">laptop</td>
<tdstyle="width:70%;">parametry</td>
</tr>
</table>
```

- A. kolumn o równych rozmiarach.
- B. wierszy o równych rozmiarach.
- C. wierszy o różnych rozmiarach.
- D. kolumn o różnych rozmiarach.

Odpowiedź prawidłowa: **D**.

Umiejętność 3) tworzy kaskadowe arkusze stylów, na przykład:

- posługuje się listą dyrektyw;
- określa polecenia w kodzie deklaracji stylu języka CSS;
- stosuje wybrane atrybuty stylów css do formatowania obiektów na stronie internetowej.

Przykładowe zadanie 2.

W kodzie deklaracji stylu języka CSS zastosowano polecenie *!important*, spowoduje to, że taka cecha będzie

```
h1 { color: red !important; background-color: yellow }
```

- A. miała pierwszeństwo przed innymi, nawet jeśli ma niższy priorytet.
- B. interpretowana w drugiej kolejności.
- C. miała niższy priorytet.
- D. zablokowana.

Odpowiedź prawidłowa: **A.**

Umiejętność 11) *stosuje różne modele barw, na przykład:*

- rozpoznaje modele barw;
- rozróżnia przestrzenie barw;
- rozróżnia podstawowe zasady tworzenia stron internetowych.

Przykładowe zadanie 3.

Zapis koloru stosowany w plikach html wykorzystuje model przestrzeni barw

- A. RGB.
- B. RGC.
- C. CMYK.
- D. CMYS.

Odpowiedź prawidłowa: **A.**

1.2. Tworzenie baz danych i administrowanie bazami danych

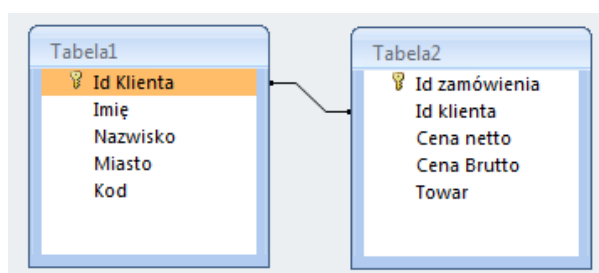
Umiejętność 3) *projektuje i tworzy relacyjne bazy danych, na przykład:*

- charakteryzuje elementy bazy danych;
- określa relacje między tabelami bazy danych;
- normalizuje bazę danych.

Przykładowe zadanie 4.

Przedstawiony zapis bazy danych składający się z dwóch tabel określa typ relacji

- A. jeden do jednego.
- B. jeden do wielu.
- C. wiele do wielu.
- D. jeden do zera.



Odpowiedź prawidłowa: **B.**

Umiejętność 5) *tworzy formularze, zapytania i raporty do przetwarzania danych, na przykład:*

- projektuje struktury do przetwarzania danych;
- rozpoznaje strukturę języka SQL;
- charakteryzuje rodzaje zapytań wykorzystywanych do przetwarzania danych.

Przykładowe zadanie 5.

Polecenie w języku SQL przedstawia strukturę

- A. formularza.
- B. zapytania.
- C. raportu.
- D. tabeli.

```
SELECT column_list  
FROM table [ , table, ... ]  
[ WHERE condition ]
```

Odpowiedź prawidłowa: **B.**

Umiejętność 9) *zarządza bazą danych i jej bezpieczeństwem, na przykład:*

- zarządza bazą danych;
- zarządza bezpieczeństwem bazy danych;
- nadaje uprawnienia użytkownikom bazie danych języka SQL.

Przykładowe zadanie 6.

W języku SQL składnia polecenia GRANT z użyciem klauzuli WITH GRANT OPTION pozwala na

- A. nadawanie posiadanych praw dostępu do obiektów innym użytkownikom.
- B. usunięcie praw dostępu do obiektów innym użytkownikom.
- C. utworzenie nowej tabeli.
- D. usunięcie tabeli.

Odpowiedź prawidłowa: **A.**

1.3. Tworzenie aplikacji internetowych

Umiejętność 4) *stosuje instrukcje, funkcje, procedury, obiekty, metody wybranych języków programowania, na przykład:*

- analizuje fragmenty kodu wybranego języka programowania;
- identyfikuje operatory arytmetyczne, bitowe, logiczne oraz relacji;
- identyfikuje wbudowane instrukcje, funkcje wybranych języków programowania.

Przykładowe zadanie 7.

Fragment kodu źródłowego programu napisanego w języku C++ spowoduje wyświetlenie cyfr

- A. pionowo od 1 do 3.
- B. poziomo od 1 do 3.
- C. pionowo od 1 do 2.
- D. poziomo od 1 do 2.

```
short int tablica[3] = {1, 2, 3};
short int *p = tablica;
inti;
for(i=0; i<=2; i++)
{
printf("%d\n", *p);
p++;
}
```

Odpowiedź prawidłowa: **A.**

Umiejętność 5) *tworzy własne funkcje, procedury, obiekty, metody, wybranych języków programowania, na przykład:*

- analizuje kody źródłowe w wybranym języku programowania;
- analizuje poprawność instrukcji;
- przypisuje wartości.

Przykładowe zadanie 8.

Kod zapisany w języku PHP spowoduje wyświetlenie cyfr

- A. mniejszych od 7.
- B. od 1 do 7.
- C. nieparzystych.
- D. większych od 7.

```
$cyfra = 1;
while ($cyfra <= 7)
{
echo $cyfra. "<br/>";
$cyfra++;
}
```

Odpowiedź prawidłowa: **B.**

Umiejętność 9) *stosuje skrypty wykonywane po stronie klienta przy tworzeniu aplikacji internetowych, na przykład:*

- stosuje instrukcje w JavieScript do tworzenia skryptów;
- zamieszcza gotowe skrypty JavyScript na stronie www;
- tworzyć skrypty wykonywane po stronie klienta w różnych językach programowania.

Przykładowe zadanie 9.

Na wyprowadzanie tekstu na ekran przeglądarki w JavieScript pozwala

- A. document.write().
- B. write.dokument().
- C. doc.write().
- D. prompt().

Odpowiedź prawidłowa: **A.**